



### Contenuto:

**Basata su una novella sviluppata da 5bp e Nitroplus, Chaos;Head è una storia di illusioni, omicidi e mistero, con forti elementi gore, psicologici e di science fiction. Il gioco usa una feature chiamata 'soglia dell' illusione' che consente al giocatore di modificare il tasso di percezione del reale/surreale nella prospettiva del personaggio principale, il che influenza direttamente la trama.**

**Il personaggio principale, Takumi, è un giovane uomo afflitto da problemi, che si strugge di distinguere la realtà dall'illusione, mentre viene perseguitato dall'esecutore materiale di una serie di efferati omicidi (o almeno così crede). La sua ricerca lo porta a Shibuya e nei suoi dintorni. Nel territorio di Tokyo, le sue avventure lo porteranno ad entrare in contatto con vari temi scientifici, quali il concetto di materia ed antimateria, ed il mare di Dirac....**

[Episodio 1 - Boot up](#)

[Episodio 2 - Ego](#)

[Episodio 3 - Contact](#)

[Episodio 4 - Commencing](#)

[Episodio 5 - Guidance](#)

[Episodio 6 - Embracement](#)

[Episodio 7 - Realization](#)

[Episodio 8 - Linkage](#)

[Episodio 9 - Rejection](#)

[Episodio 10 - Purification](#)

[Episodio 11 - Independence](#)

[Episodio 12 - Mission](#)